

	Currículum de la Maestría en Project Management		
	NOMBRE	CARGO	FECHA
Elaborado por:	Ada Kanashiro	Director Académico	04.03.19
Revisado por:	Liliana Alvarado	Director General de EPG	04.03.19
Aprobado por:	Liliana Alvarado	Director General de EPG	04.03.19
			Código: EPG – CU005
			Versión: 01 - 2019

1. FACULTAD / ESCUELA:

Escuela de Postgrado UTP

2. CARRERA

Maestría en Project Management

3. MODALIDAD

Presencial

4. OBJETIVO:

El objetivo de la Maestría es desarrollar las competencias necesarias para liderar diferentes tipos de proyectos empresariales y profesionales, fomentando el trabajo estructurado en equipo, la planificación de las actividades y la gestión eficiente del alcance, recursos, calidad y riesgos asociados al proyecto.

5. PERFIL DEL INGRESANTE:

El postulante de la Maestría en Project Management de la Escuela de Postgrado UTP es un profesional que debe poseer disposición para el trabajo estructurado en equipo, planificación de las actividades y la gestión eficiente de los procesos para el éxito de los proyectos. Además, irá desarrollando durante la Maestría una serie de competencias que son parte de los objetivos de su formación que requieren algunas condiciones iniciales que se expresan en habilidades básicas relacionadas a las áreas evaluadas en los procesos de admisión éstas son las siguientes:

- Preguntas de cultura general: desarrolla pensamiento crítico para juzgar el entorno.
- Resolución de problemas: analiza y plantea soluciones a problemas matemáticos simples.
- Razonamiento verbal: razona, hace análisis de conclusiones lógicas posibles y necesarias y verifica los datos.
- Motivación para la postulación: sustenta su motivación para postular al programa y las competencias que buscar desarrollar.

6. PERFIL DEL EGRESADO:

6.1. DESCRIPCIÓN:

El egresado de la Maestría es un profesional capaz de:

- Liderar la gestión de Proyectos de todo tipo, ya sean públicos, privados, público-privados, de inversión, sociales, infraestructura, investigación, desarrollo sostenible, educativos, legales y tecnológicos, entre otros.

- Planificar estratégica y eficientemente los alcances, recursos y resultados de los proyectos a su cargo.
- Gestionar la relación con los stakeholders o involucrados.
- Emplear habilidades de liderazgo para motivar a los colaboradores de un proyecto

6.2. COMPETENCIAS GENERALES:

Innovación y Espíritu Emprendedor: Aplica métodos para cuestionar el pensamiento convencional y plantear propuestas novedosas que hagan posible resolver las situaciones que se presentan. El emprendimiento permite crear nuevos modelos de negocio.

Liderazgo y Trabajo en Equipo: Aplica estrategias enfocadas en motivar a los miembros de su equipo para trabajar por el logro de objetivos comunes, además de influir en las creencias, valores y acciones del grupo para mantener el compromiso y lograr alto rendimiento.

Orientación a Resultados: Aplica estrategias para realizar seguimiento a los indicadores, con el objetivo de optimizar los resultados de la organización en general e implementar los ajustes necesarios.

Sensibilidad al Entorno: Adquiere habilidades para analizar la situación actual y obtener una visión holística de la realidad con problemáticas reales del mundo empresarial.

Visión Global e Integrada: Maneja herramientas que permiten identificar tendencias más allá de las fronteras y desarrollar habilidades para la gestión empresarial en diferentes contextos.

6.3. COMPETENCIAS ESPECÍFICAS:

Dirección y Gerencia de Proyectos: Posee y aplica los conocimientos, herramientas y técnicas necesarias para liderar, planificar y administrar proyectos, considerando la función que cumplen dentro del Plan Estratégico de las Organizaciones y su aporte a los objetivos de negocio. Conoce la naturaleza de los proyectos, el entorno en el que se originan, las áreas de conocimiento y los procesos propios de la dirección de proyectos.

Desarrollo de Herramientas de Gerencia de Proyectos: Aplica herramientas informáticas para la creación del cronograma de trabajo, así como también gestionar de forma automatizada las acciones de control y seguimiento del proyecto mediante la técnica de Valor ganado, implementando la configuración de la documentación del proyecto.

Planeamiento Estratégico de Proyectos: Incorpora cuestiones técnicas y competencias estratégicas para asumir el liderazgo con el fin de tomar decisiones exitosas considerando las ventajas competitivas y la generación de resultados. A su vez analiza la interrelación entre la cultura, estilo y estructura organizacional de la empresa gestionando los programas y proyectos que aportan efectivamente a los objetivos estratégicos y visión de la empresa.

Gestión de Talento: Analiza las motivaciones, competencias, habilidades y talentos de las personas con el fin de generar el incremento de la productividad tanto individual como grupal, y así optimizar los resultados del proyecto desarrollando competencias en dirección de capital humano y gestión de equipos de alto rendimiento.

6.4. AMBITO LABORAL:

La maestría permite a los profesionales desempeñarse en diversas áreas de la Dirección de Proyectos, en cargos como:

Empresas de Proyectos de Ingeniería, Sistemas, Construcción, Servicios y Comerciales: Director General, Director de Proyectos, Director Técnico, Gerente General, Gerente de Proyectos, Gerente de Planeamiento de Proyectos, Gerente de Diseños, Gerente Técnico, Gerente de Sistemas, Jefe de Proyectos, Jefe Técnico, Jefe de Estudios de Proyectos, Jefe de Obra, Jefe de Arquitectura, Jefe de Producción, Supervisor de Proyecto, Especialista en Proyectos y Consultor de Proyectos.

6.5. GRADO:

Grado Académico de Maestro en Project Management

7. MALLA CURRICULAR:

	CICLO 1	CICLO 2	CICLO 3	CICLO 4	
CURSOS	Fundamentos de la Dirección de Proyectos 1	Proyectos I 1	Proyectos II 1	Preparación para la Certificación PMP® 2	
	Procesos de la Dirección de Proyectos I 2	Procesos de la Dirección de Proyectos II 2	Tópicos Avanzados de Project Management 2	Gestión de Programas y de Portafolio 2	
	Análisis del Negocio y Requerimientos 2	Herramientas de Gerencia de Proyectos 2	Estrategia Competitiva para Tiempos de Cambio 1	Metodologías Innovadoras y Proyectos Sectoriales 1	
	Dirección Estratégica 2	Dirección Estratégica de Proyectos aplicada a la Empresa 1	Balanced Scorecard 2	Gestión de la Transformación 1	
	Gestión del Talento 2	Administración de Contratos y Marco Legal 1	Proyectos de Inversión Pública 1	Simulador Business Management 2	
	Liderazgo Empresarial 2	Innovación y Design Thinking 2	Proyectos por Asociación Pública Privada 1	Start-ups y Emprendimiento 1	
	Presentaciones de Alto Impacto 1	Contabilidad y Gestión financiera 2	Negociación Efectiva 1	Evaluación de Proyectos de Inversión 1	
		Proyecto de Tesis 1	Tesis I 2	Legos Serious Play® 1	
				Tesis II 2	
Créditos	12	12	11	13	48

8. PLAN DE ESTUDIO:

CURSO		TOTAL HORAS TEORÍA	TOTAL HORAS PRÁCTICA	CRÉDITOS	TIPO	PRE-REQUISITO
I CICLO						
100000GP05	Fundamentos de la Dirección de Proyectos	16	0	1.00	Obligatorio	No hay pre requisito
100000GP06	Procesos de la Dirección de Proyectos I	32	0	2.00	Obligatorio	No hay pre requisito
100000MH01	Análisis del Negocio y Requerimientos	32	0	2.00	Obligatorio	No hay pre requisito
100000GL11	Dirección Estratégica	32	0	2.00	Obligatorio	No hay pre requisito
100000TH03	Gestión del Talento	32	0	2.00	Obligatorio	No hay pre requisito
100000HL11	Liderazgo Empresarial	32	0	2.00	Obligatorio	No hay pre requisito
100000LH34	Presentaciones de Alto Impacto	16	0	1.00	Obligatorio	No hay pre requisito
TOTAL:				12.00		
II CICLO						
100000GP07	Proyectos I	16	0	1.00	Obligatorio	No hay pre requisito
100000GP08	Procesos de la Dirección de Proyectos II	32	0	2.00	Obligatorio	No hay pre requisito
100000MH02	Herramientas de Gerencia de Proyectos	32	0	2.00	Obligatorio	No hay pre requisito
100000DE24	Dirección Estratégica de Proyectos aplicada a la Empresa	16	0	1.00	Obligatorio	No hay pre requisito
100000DE30	Administración de Contratos y Marco Legal	16	0	1.00	Obligatorio	No hay pre requisito
200000IE1A	Innovación y Design Thinking	32	0	2.00	Obligatorio	No hay pre requisito
100000M905	Contabilidad y Gestión Financiera	32	0	2.00	Obligatorio	No hay pre requisito
100000IT32	Proyecto de Tesis	16	0	1.00	Obligatorio	No hay pre requisito
TOTAL:				12.00		
III CICLO						
100000GP18	Proyectos II	16	0	1.00	Obligatorio	No hay pre requisito
100000GP09	Tópicos Avanzados de Project Management	32	0	2.00	Obligatorio	No hay pre requisito
100000DE26	Estrategia Competitiva para Tiempos de Cambio	16	0	1.00	Obligatorio	No hay pre requisito
100000CA41	Balanced Scorecard	32	0	2.00	Obligatorio	No hay pre requisito
100000RE31	Proyectos de Inversión Pública	16	0	1.00	Obligatorio	No hay pre requisito
100000RE41	Proyectos por Asociación Pública Privada	16	0	1.00	Obligatorio	No hay pre requisito
100000HL32	Negociación Efectiva	16	0	1.00	Obligatorio	No hay pre requisito
100000GU17	Tesis I	32	0	2.00	Obligatorio	No hay pre requisito
TOTAL:				11.00		
IV CICLO						
100000GP10	Preparación para la Certificación PMP®	32	0	2.00	Obligatorio	No hay pre requisito
100000GP12	Gestión de Programas y de Portafolio	32	0	2.00	Obligatorio	No hay pre requisito
100000MH03	Metodologías Innovadoras y Proyectos Sectoriales	16	0	1.00	Obligatorio	No hay pre requisito
100000DE27	Gestión de la Transformación	16	0	1.00	Obligatorio	No hay pre requisito
100000DE41	Simulador Business Management	32	0	2.00	Obligatorio	No hay pre requisito
100000IE40	Start-ups y Emprendimiento	16	0	1.00	Obligatorio	No hay pre requisito
100000FE42	Evaluación de Proyectos de Inversión	16	0	1.00	Obligatorio	No hay pre requisito
100000HL41	Lego Serious Play®	16	0	1.00	Obligatorio	No hay pre requisito
100000GU22	Tesis II	32	0	2.00	Obligatorio	GU17
TOTAL:				13.00		

9. CONTROL DE CAMBIOS:

Versión que está cambiando	Ítem	Detalle	Persona que solicitó el cambio
01 – 2018	7 y 8	<ul style="list-style-type: none">- Se especifican los prerrequisitos por curso.- Se cambian los nombres de 4 cursos por: “Lego Serious Play”, “Proyectos I”, “Proyectos II”, “Preparación para la Certificación PMP®”.	Liliana Alvarado Directora General UTP