

Malla Curricular **UTP**

Ingeniería de Software

Programa Empleabilidad

Primer Empleo:
Consigue tu primer trabajo desde el primer ciclo.

Generación TOP:
Recibe capacitación de calidad para potenciar tu empleabilidad.

Ruta Laboral Virtual:
Obtén oportunidades laborales en las mejores empresas del país.

Impulsa:
Desarrolla tu liderazgo, potencia tu innovación y transforma el sector empresarial.

Certificaciones Progresivas

Obtén certificaciones que potencien tu empleabilidad mientras sigues estudiando tu carrera.

Inglés

Programa de inglés incluido en tu carrera para que obtengas el grado de bachiller.

Cursos Integradores

Diseña aplicaciones para la gestión empresarial, ventas por Internet y aplicaciones móviles, utilizando tu creatividad, tus conocimientos de matemática y desarrollando tus habilidades para el trabajo en equipo.

Leyenda

- Formación General
- Formación Especializada
- Inglés
- Certificaciones Progresivas
- Programas de Empleabilidad
- Curso Integrador
- Formación Básica para Ingeniería
- Formación Complementaria
- Competencia 1: Soluciones Informáticas
- Competencia 2: Análisis de Sistemas
- Competencia 3: Desarrollo de Software

¡Estudia cursos de la carrera desde el **primer ciclo!**



Programa PRIMER EMPLEO

- Principios de Algoritmos (P)
- Introducción a la Vida Universitaria: Ingeniería de TI Y Telecomunicaciones (P)
- Introducción a la Matemática para Ingeniería (P)
- Comprensión y Redacción de Textos 1 (P)
- Individuo y Medio Ambiente (V)
- Inglés 1 (V)

- Introducción a las TIC (P)
- Matemática Discreta (P)
- Matemática para Ingenieros 1 (P)
- Cálculo Aplicado a la Física 1 (P)
- Comprensión y Redacción de Textos 2 (P)
- Inglés 2 (V)



- Taller de Programación (P)
- Ciudadanía y Reflexión Ética (P)
- Estadística Descriptiva y Probabilidades (P)
- Matemática para Ingenieros 2 (P)
- Cálculo Aplicado a la Física 2 (P)
- Inglés 3 (V)



- 1era Certificación: Tutor STEM de Física
- 2da Certificación: Tutor STEM de Matemática



- Algoritmos y Estructura de Datos (P)
- Diseño de Patrones (P)
- Taller de Programación Web (P)
- Redes y Comunicación de Datos 1 (P)
- Sistemas Operativos (P)
- Herramientas Informáticas para la Toma de Decisiones (V)
- Base de Datos 2 (P)

- 3era Certificación: Tutor STEM de Algoritmica



- 4ta Certificación: Excel Intermedio
- 5ta Certificación: Soporte Técnico de Computadoras



Programa GENERACIÓN TOP

- Lenguajes de Programación (P)
- Teoría en Computación (P)
- Desarrollo de Software (P)
- Desarrollo Web Integrado (P)
- Herramientas de Desarrollo (P)
- Seguridad Informática (P)
- Diseño de Productos y Servicios

- 6ta Certificación: Certificaciones Modulares CISCO



- Herramientas para la Comunicación Efectiva (P)
- Desarrollo de Aplicaciones Móviles (P)
- Calidad de Software (P)
- Desarrollo Full Stack (P)
- Inteligencia de Negocios (P)
- Negociación y Narrativa (P)
- Innovación y Transformación Digital (P)



Programa IMPULSA

- Formación para la Investigación - Sistemas (P)
- Pruebas de Software (P)
- Inteligencia Artificial (P)
- Sistemas de Información Empresarial (P)
- Interacción Hombre - Máquina (P)
- Curso Integrador 2: Software (P)



- Ética Profesional (P)
- Formación para la Empleabilidad (P)
- Servicios Cloud (P)
- Ingeniería Económica (P)
- Nuevas Tecnologías y Tendencias (P)
- Electivo (P)
- Taller de Investigación - Software (P)
- 7ma Certificación: Desarrollador de Aplicaciones Móviles

¡LO LOGRASTE!

- Bachiller Universitario en Ingeniería de Software
- Título Profesional de Ingeniero de Software

¿Deseas más información?
Visítanos aquí:



*Malla curricular sujeta a modificaciones como parte del proceso de actualización permanente. Prácticas preprofesionales necesarias para egresar: 360 horas. Los ingresantes podrán ser exonerados de los cursos de Nivelación de Matemática y Nivelación de Redacción, según lo establecido en la Guía del Ingresante. Los cursos de nivelación son previos a los de carrera. Tienen una equivalencia en créditos, pero no se computan en el cálculo del total de créditos. La Universidad podrá asignar a sus estudiantes horas lectivas en línea de acuerdo a disponibilidad, capacidad o metodología de enseñanza. Curso presencial (P) o curso virtual (V). Los cursos virtuales pueden ser por Zoom en vivo o en la plataforma Canvas.